

Regulamin konkursu interdyscyplinarnego „MŁODY INNOWATOR”

X edycja 2016/2017

1. ORGANIZATOR KONKURSU

Federacja Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT
Towarzystwo Kultury Technicznej
Terenowe Jednostki Organizacyjne NOT
Stowarzyszenie Polskich Wynalazców i Racjonalizatorów

2. SKŁAD KOMISJI

I STOPIEŃ - ELIMINACJE SZKOLNE – nauczyciele i uczniowie danej szkoły

II STOPIEŃ - ELIMINACJE OKRĘGOWE – Pomorska Komisja Konkursu Młody Innowator w składzie:

<i>Przemysław Kitowski</i>	- Przewodniczący Komisji Młodzieży PR FSNT NOT Gdańsku, Przewodniczący Komisji Konkursowej
<i>Joanna Wilczarska</i>	- Specjalista ds. innowacji Wojewódzkiego Klubu Techniki i Racjonalizacji o/Gdańsk
<i>Józef Kubicki</i>	- Członek Stowarzyszenia „Nasz Gdańsk” Założyciel Koła „IKO Orunia”
<i>Janina Bezubka</i>	- Główny specjalista w Departamencie Edukacji i Sportu Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego
<i>Edyta Ulwan-Olfans</i>	- Inspektor Wydziału Edukacji Urzędu Miejskiego w Gdańsku
<i>Magdalena Urbaś</i>	- Konsultant ds. biologii Centrum Edukacji Nauczycieli Gdańsku
<i>Waldemar Cezary Zieliński</i>	- Sekretarz Zarządu, Dyrektor Biura PR FSNT NOT w Gdańsku
<i>Weronika Lewandowska-Iwaniak</i>	- P.O. Kierownik Działu Rozwoju i Współpracy PR FSNT NOT w Gdańsku, Sekretarz Komisji Konkursowej
<i>Anna Wendt</i>	- Młodszy Specjalista w Dziale Rozwoju i Współpracy PR FSNT NOT w Gdańsku

III STOPIEŃ - ELIMINACJE OGÓLNOPOLSKIE – przedstawiciele Ministerstwa Edukacji Narodowej, FSNT-NOT, Towarzystwa Kultury Technicznej.

3. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

Konkurs skierowany jest do uczniów **szkół podstawowych (kl. IV, V, VI), gimnazjów oraz szkół ponadgimnazjalnych.**

Udział zespołów uczniowskich w konkursie polega na:

- poszukiwaniu pomysłów** – co można zmienić, udoskonalić, wymyślić, aby żyło nam się bezpieczniej, wygodniej, estetyczniej,
- zbieraniu informacji** – jak można to zrobić, z jakiego materiału, jakimi narzędziami, w jakiej kolejności,
- wykonaniu określonego projektu, przedmiotu, modelu lub makiety,**
- przygotowywaniu prezentacji** i przedstawieniu swojej pracy na forum klasy, szkoły.

4. ZAKRES WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI

Bez ograniczeń – bez względu na zakres posiadanej wiedzy przez uczniów.

5. CEL KONKURSU

- a) kształcenie umiejętności wykorzystywania posiadanej wiedzy w praktyce,
- b) rozwój pomysłowości i zaradności,
- c) rozwój wiary we własne możliwości, nieodzownej w dorosłym życiu w momencie konieczności przekwalifikowania się,
- d) rozwój wyobraźni, spostrzegawczości,
- e) wyczulenie na potrzeby rynku (nowe produkty, usługi),
- f) zdobywanie i rozwijanie umiejętności pracy w zespole.

6. HARMONOGRAM KONKURSU

I STOPIEŃ - ELIMINACJE SZKOLNE - do 1 marca 2017

Najlepszą pracę wybierają uczniowie i nauczyciele danej szkoły. Na szczeblu szkolnym dodatkowo należy wziąć również pod uwagę efektywną i twórczą pracę zespołową uczniów. Wybraną w szkole pracę należy dostarczyć (drogą pocztową lub osobiście) do *Pomorskiej Rady Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT w Gdańsku, ul. Rajska 6, 80-850 Gdańsk - do 10 marca 2017.*

II STOPIEŃ - ELIMINACJE OKRĘGOWE - do 31 marca 2017

Wyboru najlepszych prac dokona Pomorska Komisja Konkursu Młody Innowator.

III STOPIEŃ - ELIMINACJE OGÓLNOPOLSKIE - do 10 maja 2017

Wybrane w drugim etapie prace zostaną przekazane do Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT w Warszawie. Wyboru najlepszych prac dokonają przedstawiciele Ministerstwa Edukacji Narodowej, Kuratorów, FSNT-NOT oraz członkowie Towarzystwa Kultury Technicznej.

Na uroczysty finał konkursu zaproszeni zostaną autorzy najciekawszych prac wraz ze swymi opiekunami.

Powiadomienie uczestników Konkursu o wynikach – do 20 maja 2017.

Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród laureatom nastąpi w pierwszej dekadzie czerwca 2017 r.

7. WARUNKI, JAKIE POWINNA SPEŁNIAĆ PRACA

Proponowana innowacja powinna być przedstawiona **w formie rysunków, zdjęć i opisu**. O ile to możliwe należy dołączyć **model lub prototyp** produktu, który powinien mieścić się w sześcianie o boku 50 cm.

Do pracy powinny być dołączone następujące **informacje**:

- a) dlaczego została wymyślona dana innowacja (produkt) i jakie zmiany zostały wprowadzone,
- b) szczegółową instrukcją użytkowania produktu,
- c) porównanie z istniejącymi produktami o pokrewnym zastosowaniu,
- d) jakie cechy powinien posiadać zastosowany materiał,

- e) określenie wpływu eksploatacji innowacji zarówno na środowisko przyrodnicze, jak i samego użytkownika (ujemne skutki w sferze zdrowotnej lub moralnej dyskwalifikują dane rozwiązanie),
- f) ocena własnej pracy - uwagi dotyczące wykonanego produktu, jego wady i zalety - sporządzenie wykazu usterek w zakresie funkcjonowania wyrobu i propozycje zmierzające do udoskonalenia lub uproszczenia działania produktu, bądź też dotyczących ułatwienia montażu lub uproszczenia wykonawstwa,
- g) proponowaną nazwę handlową produktu, ulotkę reklamową lub hasło reklamowe, określenie grup społecznych lub wiekowych, wśród których należy szukać potencjalnych nabywców,
- h) krótki opis przebiegu pracy.

W miarę możliwości należy:

- a) określić wpływ na środowisko zarówno produkcji danego produktu, jak i powstałych przy tym odpadów oraz jego „złomowania” (unieszkodliwiania, utylizacji),
- b) podać szczegółowe opracowanie konstrukcji produktu – rysunki poglądowe, robocze i montażowe, szczegółowy wykaz materiałów potrzebnych do wykonania produktu, wskazanie rodzajów obróbki materiałów.

8. PRZEDMIOT OCENY

Przedmiotem oceny zgłoszonej do konkursu innowacji jest:

- a) umiejętność wyszukania potrzeby - max 10 pkt
- b) pomysłowość, oryginalność rozwiązań - max 20 pkt
- c) przydatność, użyteczność - wpływ na poprawę warunków bezpieczeństwa w domu, w szkole, otoczenia, polepszenie ergonomii lub estetyki - max 20 pkt
- d) łatwość wykonania - max 10 pkt
- e) dostępność materiałów - max 10 pkt
- f) uzyskiwane oszczędności (energii, czasu, materiałów), max 20 pkt
- g) estetyka wykonania - max 10 pkt

Maksymalna liczba punktów do uzyskania - 100 pkt.

9. NAGRODY, DYPLOMY

Dla wszystkich uczestników, których prace przejdą do II etapu, organizatorzy przewidują dyplomy.

Dla uczestników i nauczycieli prowadzących, których prace przejdą do III etapu, organizatorzy przewidują dyplomy i pamiątkowe upominki.

Dla autorów i nauczycieli prowadzących trzech najlepszych prac przewidziane są dyplomy i nagrody rzeczowe.

10. UWAGI KOŃCOWE

- a) Zaleca się wykonywanie prac przez zespoły uczniowskie.
- b) Szkoły, które zechcą wziąć udział w konkursie powinny zgłosić się do Pomorskiej Rady Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT w Gdańsku, ul. Rajska 6, 80-850 Gdańsk.
- c) Przesyłając prace pod wskazany adres należy podać:
 - dane uczniów wykonujących prace,
 - adres szkoły z której pochodzi praca, telefon kontaktowy i adres e-mail,
 - dane nauczyciela prowadzącego pracę (imię nazwisko, nauczany przedmiot)
 - informację o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z przeprowadzeniem konkursu w zakresie określonym Regulaminem Konkursu (zgodnie z Ustawą z dnia 29. 08. 1997 r. o ochronie danych osobowych Dz. U. 97 nr 133 poz. 883.).

PRACE NADESŁANE NA KONKURS NIE BĘDĄ ZWRACANE

Informacji udziela:

Anna Wendt

tel. 58 321-84-86

e-mail: pnj@gdansk.enot.pl

www.notgdansk.pl